

RELATO DE EXPERIÊNCIA: A LUDICIDADE E OS JOGOS COOPERATIVOS APLICADOS A FORMAÇÃO ACADÊMICA DOS BOLSISTAS DO PACCE

I Encontro de Iniciação Acadêmica

Barbara Dezidorio Matos, Francisco Honório de Almeida Neto, Lizandra Karen de Oliveira Rodrigues, Râmila Silva Paixão, Rômulo Cunha da Silva Júnior, Marcos Teodorico Pinheiro de Almeida

A presente comunicação tem como objetivo relatar a experiência vivida na intervenção lúdica do Programa de extensão Centro de Estudo sobre Ludicidade e Lazer (CELULA), da Universidade Federal do Ceará (UFC), coordenado pelo professor Dr. Marcos Teodorico Pinheiro de Almeida. A vivência foi ambientada na Faculdade de Economia, Administração, Atuária e Contabilidade (FEAAC) nas manhãs dos dias 08 e 09 de agosto de 2016 com aproximadamente 100 bolsistas do Programa de Aprendizagem Cooperativa em Células Estudantis (PACCE), este por sua vez tem por principal estratégia a difusão de Células Estudantis, grupos de estudo que utilizam a metodologia de Aprendizagem Cooperativa. O objetivo era proporcionar atividades lúdicas, através de jogos cooperativos, palestras e oficinas de brinquedos. Os jogos baseados na cooperação têm por essência lúdica a libertação da competitividade entre seus participantes, possibilitando o aumento do nível de criatividade do indivíduo e interferindo nos vários eixos de sua vida cotidiana, além de exercer influência sobre o desenvolvimento de atitudes e habilidades importantes para a formação do sujeito. Através das observações foi possível detectar o importante papel da ludicidade dos jogos cooperativos na formação de um indivíduo capacitado, afim de enfrentar as adversidades do mundo competitivo, que podem surgir tanto em suas relações interpessoais como futuramente no mercado de trabalho.

Palavras-chave: JOGOS. LUDICIDADE. COOPERAÇÃO.