

PRODUÇÃO DE OBJETOS DE APRENDIZAGEM DIGITAIS: 3D, SOM E O PROCESSO CRIATIVO

VI Encontro de Monitoria de Projetos da Graduação

Alysson Lopes da Paz, Julianne Pessoa Holanda, Andrei Bosco Bezerra Torres

As práticas educacionais estão convergindo para o meio digital, e os docentes se encontram na posição de não apenas definir e produzir o conteúdo didático, mas também produzir ilustrações, vídeos e animações, normalmente tendo que recorrer à materiais existentes que não são os mais adequados às suas turmas, seja por falta de tempo ou por falta de habilidade técnica ou artística adequada. Nesse contexto, o objetivo deste projeto foi prover aos professores do curso de Sistemas e Mídias Digitais, bem como de outros cursos, a oportunidade de criar objetos de aprendizagem que os auxiliassem na transmissão de seu material didático. Criamos um fluxo de trabalho tendo um contato constante com o professor, para garantir a adequação e correteude técnica do objeto de aprendizagem. Além disso, todo o material desenvolvido, e o processo criativo de desenvolvimento, está disponível online, permitindo sua visualização, utilização e compartilhamento online. No presente trabalho, serão abordados os processos de criação de dois objetos de aprendizagem, consistindo de animações 3D com o objetivo de auxiliar a compreensão dos alunos referentes à conceitos de modelagem tridimensional e conceitos físicos referentes à propagação do som. Além disso, estamos no processo de finalização de duas oficinas voltadas a alunos dos primeiros semestres do curso de Sistemas e Mídias Digitais e abertas ao público em geral, abordando técnicas criativas e a utilização de softwares para animação e produção de vídeos. Até o final do projeto pretendemos realizar mais oficinas focadas na área de 3D e interatividade. O projeto ainda está em andamento e desenvolvimento, mas o retorno dos professores tem sido positiva, tendo como ponto principal a dificuldade de encontrar material adequado e de boa qualidade técnica e visual, e elogiando a iniciativa desta atividade.

Palavras-chave: Objeto de Aprendizagem. Processo Criativo. Som.