

CURSO INTRODUTÓRIO DE PROGRAMAÇÃO PARA ALUNOS DO ENSINO MÉDIO (PROGRAMA SEARA DA CIÊNCIA RN.2012.PG.0123)

XXV Encontro de Extensão

Matheus Maia Roque, Cesar Rodrigues Fernandes

O advento e crescimento da internet bem como dos softwares e aplicações voltados para computadores é fruto da ciência chamada programação. É através desta que gigantes da tecnologia (Facebook, Google, Microsoft, etc.) conseguem desenvolver seus sistemas de comunicação, informação, entretenimento e automação. Observando a demanda de produtos, bem como a crescente necessidade de mão de obra nesse mercado, pode-se dizer que programar deve ser colocado ao lado da Matemática, Linguagens, Ciências Naturais e Humanas que são hoje apresentadas nas escolas. Com isso em mente, desenvolveu-se um curso de programação básica com tema jogos arcade e usando uma linguagem de programação de alto nível (Python) voltado para alunos de ensino médio das escolas públicas de Fortaleza-Ce. Como material de apoio, criou-se uma apostila que possui onze capítulos, cada um contendo um guia de atividades e prática de comandos necessários para desenvolvimento de jogos. No final de cada capítulo um projeto deverá ser elaborado como forma de conceituar o que foi aprendido. O curso teve início no dia 13 de setembro de 2016 sendo composto de dez aulas de três horas, totalizando um curso de trinta horas e sendo sediado na Seara da Ciência, espaço pertencente à Universidade Federal do Ceará (UFC). Foi escolhido esse espaço pelo fato do mesmo possuir um laboratório de informática, que, até então, não possuía projetos para a comunidade. As inscrições dos alunos foram feitas de forma online usando o aplicativo Google Docs e o site da Seara da Ciência, sendo feita uma seleção entre os inscritos baseado nas respostas dadas no formulário; o critério fundamental de seleção foi o interesse dos alunos pela matemática, informática e jogos. O curso deve ter sua primeira turma permanecendo até o dia 18 de Outubro de 2016, e dependendo do grau de aproveitamento dos alunos, será discutida a permanência do curso na Seara da Ciência como um de seus cursos básicos ofertados semestralmente.

Palavras-chave: python. programação. educação.