

UNINDO TEORIA E PRÁTICA POR MEIO DO ENSINO E DA INCLUSÃO DIGITAL: UMA EXPERIÊNCIA ENRIQUECEDORA

XXV Encontro de Extensão

Luiz Eduardo Rodrigues da Silva, Georgia da Cruz Pereira

O Media Day é um projeto de extensão do curso de Sistemas e Mídias Digitais (SMD), da Universidade Federal do Ceará (UFC) e tem por objetivo possibilitar aos participantes do evento conhecer áreas estudadas no curso, através de atividades realizadas, pelos seus discentes, durante o evento. Fala-se muito sobre as possibilidades e facilidades de acesso à informação que as tecnologias proporcionam aos seus usuários, mas isso ainda é uma realidade distante para mais de 98 milhões de brasileiros que não tem acesso a internet e outras tecnologias. Outro ponto a se destacar é a dificuldade que os graduandos, não só de SMD, têm em relacionar estudos teóricos com a prática, principalmente com a docência. Partindo das afirmações acima, o projeto formou sua metodologia de trabalho não somente voltada para os participantes do evento externos à Universidade, mas também para a inclusão dos que estão na universidade, principalmente, possibilitando o protagonismo e autonomia nas atividades ministradas por eles. O Media Day ocorre em várias cidades do estado (Crateús, Fortaleza, Sobral, dentre outras), promovendo atividades gratuitas e abertas ao público em geral. Percebe-se, ao longo de suas edições, um número crescente de participantes, principalmente de escolas públicas, que muitas vezes não tem interesse ou curiosidade sobre uma vida universitária e através da interação com os alunos de SMD e de outros cursos parceiros (Computação, Design, Arquitetura, dentre outros), acabam por despertarem esse interesse de ingressar na Universidade. Em síntese, o projeto contribuiu não só para a inclusão dos seus participantes, mas também para a formação de todos os alunos que ministraram oficinas, palestras e outras atividades, principalmente no que diz respeito à pesquisa na elaboração dos materiais apresentados e experiência com a docência.

Palavras-chave: Tecnologia. Inclusão. Mídias Digitais.