

SEARA NO ESPAÇO - O JOGO (SEARA DA CIÊNCIA PREX:RN.2012.PG.0123)

XXV Encontro de Extensão

Alehff Einstein Costa de Assis, Cesar Rodrigues Fernandes

A Seara da Ciência, órgão da Universidade Federal de Ceará (UFC) tem como objetivo a divulgação e a popularização da ciência. A Astronomia está entre as ciências contempladas nesse projeto. Um curso básico de astronomia, experimentos no salão de exposição envolvendo gravitação, observatório astronômico aberto ao público e nesse semestre ocorre a I Seara Space Week, evento local filiado a um evento internacional: a World Space Week. Em complemento aos experimentos do salão de exposição, bem como ao evento de, foi desenvolvido um jogo em linguagem Python no qual aprende-se sobre o sistema solar: composição química dos planetas, gravidade, períodos de rotação e translação, entre outras informações. A escolha da linguagem se deu por sua versatilidade e paradigma de orientação a objeto, o que a torna uma linguagem poderosa e moderna. Uma biblioteca python apropriada à criação de jogos, a Pygame, foi utilizada no desenvolvimento do jogo, o que, naturalmente, acelerou o processo. O personagem principal do jogo é o próprio mascote da Seara da Ciência, o angaturim, baseado no Angaturama Limai, um dinossauro que viveu no Ceará. Através dele, o estudante poderá explorar diversos lugares e situações diferentes, encontradas no sistema solar. Para cada astro há um pequeno desafio, correspondente às suas características predominantes. O lançamento do jogo se dará na I Seara Space Week e será disponibilizado ao público no salão de exposição da Seara da Ciência.

Palavras-chave: python. astronomia. jogo de ciências.