

# GESTOS DE MONTAGEM EM MOTION GRAPHICS

## III Encontro de Cultura Artística

Marcos Vinicius Goncalves Braz, Maria Hamille Lima Bezerra, Milena Szafir

“Gestos de montagem em motion graphics” será uma oficina realizada no III Encontro de Cultura Artística, integrando os Encontros Universitários 2016, na categoria de apresentação “Comunicação Oral Não-Convencional”. Realizaremos uma experimentação básica em motion graphics (conceitos de design --composição gráfica, cor etc-- aplicados ao audiovisual e vice-versa). Teremos como base teórica os estudos desenvolvidos ao longo do ano de 2016 no projeto “Projet'ares Audiovisuais V3: Os Gestos de Montagem” (SECULT-ARTE UFC), investigações estéticas desde o cinema, TV e vídeo, assim como em criações audiovisuais contemporâneas como live-cinema e vídeo interativo online). Visamos assim relacionar o processo de edição e montagem como construção da arte no diálogo reflexivo sobre o mundo que nos rodeia. Para a realização desse experimento, utilizaremos softwares alternativos ao pacote Adobe (com foco nos open source --softwares livres--, programas em que os usuários são possibilitados de controlar o desempenho dos mesmos através de alterações colaborativas em seus códigos-fonte). A oficina será ministrada pelos alunos Marcos Braz, como autor principal, e Hamille Bezerra, como co-autora, ambos do curso de Cinema e Audiovisual, bolsistas sob orientação da profa. dra. Milena Szafir. Para viabilizar a realização da oficina, será necessário a reserva, por um período de 4 (quatro) horas, de um laboratório de informática com no mínimo 12 (doze) computadores para a instalação dos softwares, um projetor para explanação do conteúdo e caixas de som.

Palavras-chave: edição. design. audiovisual.